



Name:

Character Type:

Description:

Hero Points:

Holy Power:

Patron God:

Perks:

Complications:

ATTRIBUTES

MIGHT **AGILITY**

Brawling	<input type="text"/>	Athletics	<input type="text"/>
Melee Weapons	<input type="text"/>	Dodge	<input type="text"/>
Strength	<input type="text"/>	Larceny	<input type="text"/>
Running	<input type="text"/>	Stealth	<input type="text"/>
Swimming	<input type="text"/>	Missile Weapons	<input type="text"/>
Block	<input type="text"/>	Thrown Weapons	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Crafting	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Sailing	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WITS **CHARM**

Research	<input type="text"/>	Command	<input type="text"/>
Medicine	<input type="text"/>	Persuade	<input type="text"/>
History	<input type="text"/>	Seduce	<input type="text"/>
Languages	<input type="text"/>	Diplomacy	<input type="text"/>
Lore	<input type="text"/>	Ride	<input type="text"/>
Navigation	<input type="text"/>	Streetwise	<input type="text"/>
Religion	<input type="text"/>	Barter	<input type="text"/>
Tactics	<input type="text"/>	Animal Handling	<input type="text"/>
Parry	<input type="text"/>	Performance	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Music	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TOUGHNESS **PERCEPTION**

Stamina	<input type="text"/>	Search	<input type="text"/>
Resistance	<input type="text"/>	Awareness	<input type="text"/>
Steadfastness	<input type="text"/>	Tracking	<input type="text"/>
Survival	<input type="text"/>	Second Sight	<input type="text"/>
Self Control	<input type="text"/>	Investigation	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Assess Other	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Hunting	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Character Points:

Languages:

Background:

COMBAT

Fatigue:

DAMAGE TRACK

Stunned:

Wounded:

Severely Wounded:

Incapacitated:

Mortally Wounded:

Dead:

Magically Healed Wounds:

WEAPONS

Weapon	Damage	Range	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMOUR

Armour	Protection	Agility Penalty
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FACTION RELATIONSHIPS

City Government	<input type="text"/>	<input type="text"/>
City Guard	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Line of Enu	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Temple of the Red God	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cult of the Blind Serpent	<input type="text"/>	<input type="text"/>
The Dust	<input type="text"/>	<input type="text"/>
The Vanishing Hand	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Temple of Uttu	<input type="text"/>	<input type="text"/>
The Black Face	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Killers	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brotherhood of Coin	<input type="text"/>	<input type="text"/>
The Cult of Nissa	<input type="text"/>	<input type="text"/>
The Bleeding Hook	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Carried Equipment:

MAGICAL SKILLS

CONTROLS

Summon:

Destroy:

Shape:

ELEMENTS

Mind:

Light:

Nature:

Spirit:

Magic:

Body:

Fire:

Air:

Water:

Earth:

Magical Perks & Complications:

Active Magical Effects:

ARTEFACTS

Name	Form	Magic
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MAGICAL CHARACTER POINTS

CONTROLS

Summon:

Destroy:

Shape:

ELEMENTS

Mind:

Light:

Nature:

Spirit:

Magic:

Body:

Fire:

Air:

Water:

Earth: