



ETHEREAL HONOUR GUARD



FORMATION:

- 1 Ethereal on Hover Drone
- 1 Strike Team
- 1 unit of XV8 Crisis Battlesuits

SPECIAL RULES:

Swift Redeployment: At the start of your movement phase, pick one unit from this Formation that is within 12" of its Ethereal. Now choose a single model in the unit you picked to be the lynchpin around which the rest of the unit will reform; remove all other models in the unit from the battlefield (do not remove the DSS tactical support turret if there is one) and immediately set them up again within 3" of the lynchpin. The unit does not count as moving; it may move normally in the same movement phase.

RÈGLE SPÉCIALE :

Redéploiement Rapide : Au début de la phase de Mouvement de cette Ethereal Honour Guard, choisissez une unité de la Formation à 12" ou moins de son Ethereal. Choisissez alors une figurine de cette unité pour servir de pivot autour duquel le reste de l'unité se reformera ; retirez de la table toutes les autres figurines de l'unité et replacez-les aussitôt à 3" ou moins du pivot. Cette unité peut se déplacer normalement lors de la même phase de Mouvement.

SONDERREGELN:

Schnelle Umformierung: Zu Beginn deiner Bewegungsphase wählst du eine Einheit dieser Formation innerhalb von 12 Zoll von ihrem Ethereal. Dann wählst du ein einzelnes Modell der Einheit als den Angelpunkt, um den sich neu formiert wird; nimm alle anderen Modelle der Einheit vom Schlachtfeld (außer dem Taktischen Unterstützungsturm DSS, sofern vorhanden) und stelle sie sofort innerhalb von 3 Zoll um den Angelpunkt wieder auf. Die Einheit gilt nicht als bewegt und kann sich in derselben Bewegungsphase normal bewegen.

REGLAS ESPECIALES:

Redespliegue rápido. Al inicio de tu fase de Movimiento elige una unidad de esta formación que esté a 12" o menos de su Ethereal. Ahora elige una sola miniatura de la unidad elegida para que sea el elemento en torno al cual se redespigará el resto de su unidad. Retira las demás miniaturas de su unidad (no retires la torreta de apoyo táctico DSS si hubiera alguna) y vuelve a desplegarlas a 3" o menos de la miniatura elegida. Esta unidad puede mover normalmente en esa misma fase de Movimiento.

REGOLE SPECIALI:

Rischieramento Rapido: all'inizio della tua fase di Movimento scegli un'unità di questa formazione che si trova entro 12" dal suo Ethereal. Poi scegli un singolo modello di quell'unità affinché sia il fulcro attorno al quale il resto dell'unità si riforma; rimuovi dal campo di battaglia tutti gli altri modelli dell'unità (non rimuovere la torretta di supporto tattico DSS se presente) e rischierali subito entro 3" dal fulcro. L'unità non è considerata essersi mossa; può muoversi normalmente nella stessa fase di Movimento.