Dead Lands

Name: _____ Rank: _____ XP: _____

Attributes

- Agility (d6 d8 d10 d12)
- Smarts (d6 d8 d10 d12)
- Spirit (d6 d8 d10 d12)
- Strength (d6 d8 d10 d12)
- Vigor (d6 d8 d10 d12)

Skills

( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____
( ) d6 d8 d10 d12	_____

Derived Stats

	Base	Mod
Pace		
Parry (2+ Half Fighting)		
Toughness (2+ Half Vigor)		
Grit (Rank)		
Charisma		

Gear

Item	Location	Weight

Dinero: _____

Total Weight Carried: _____

Weight Limit: _____

Encumberance Penalty: _____

Hindrances

Edges

Background

Worst Nightmare

Armor Type	Area Protected	Protection	Weight

Trapping (Power)	Drain	Range	Damage/Effect	Duration

Weapon	Range	ROF	Damage	Weight

Wounds! -1 -2 -3 Inc!

Fatigue! -2 -1

Notes: _____

Notes: _____

Permanent Injuries: _____

5 10 15 20 25